



PLATEAUX NATIONAUX ½ FINALES CFU RUGBY

29 MARS 2018



Trophée Société Générale

Poules :

- **Décompte des points** : victoire = 4 pts ; nul = 2 pts ; défaite = 0 pt ; forfait = -1 pt ; bonus offensif = 1 point, si 3 essais de plus que son adversaire ; bonus défensif = 1 point, si défaite par moins de 7 pts
- **En cas de forfait d'une équipe dans une poule**, les matches de cette équipe ne sont pas pris en compte dans le classement.
- **Cas d'égalité à l'issue d'une poule** : le départage des équipes se fera dans l'ordre suivant :
 1. Nombre d'essais marqués lors de la ou les rencontres les ayant opposées ;
 2. La différence entre les essais marqués et encaissés lors de la ou les rencontres les ayant opposées ;
 3. La différence de points marqués et encaissés lors de la ou les rencontres les ayant opposées ;
 4. Le nombre de cartons rouges reçus par l'équipe sur l'ensemble des matches de la poule puis le nombre de cartons jaunes reçus par l'équipe ;
 5. En cas d'égalité parfaite, un tirage au sort sera effectué par la FF Sport U.
- **Le temps de récupération minimum** pour une équipe dans une poule est de la durée d'un match (mi-temps incluse).
- **3 équipes : poule** ; toutes les équipes se rencontrent ; **2 mi-temps de 25' minutes** (repos entre les mi-temps 10') ;
- **4 équipes : ½ finales** (sur tirage au sort le jour du plateau ; les équipes d'une même conférence sont écartées), **finale et place de 3** ; **2 mi-temps de 25' minutes** (repos entre les mi-temps 10').

Match éliminatoire (sec) :

- **En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire en match éliminatoire et en finale.** Le départage se fait selon les critères suivants :
 1. Le plus grand nombre d'essais marqués au cours de la rencontre
 2. Le plus grand nombre de tirs au but réussis : 5 tireurs ayant terminé la rencontre, sur la ligne des 22 m face aux poteaux. En cas d'égalité à l'issue des 5 premiers tirs au but, poursuite des tirs avec de nouveaux joueurs ayant terminé la rencontre et application de la règle de la mort subite.
- Matches en 2 X 40' sans prolongation

Catégories & Règlement :

Pour toutes les filières Rugby à XV il est indispensable de prendre pour référence le **règlement FFR des - de 19, catégorie B**, à l'exception des points de règlements spécifiques FFSU suivants :

- **Nombre de joueurs par équipe feuille de match : 16 joueurs minimum, 22 joueurs maximum**, changements illimités (sauf si sortie sur blessure)
- **Mêlée ordonnée : mêlées simulées** dès le début de la rencontre, les équipes ne disputent pas la possession du ballon. L'équipe qui introduit doit le gagner. Aucune poussée n'est autorisée. Le N° 9 peut suivre la progression de la balle.
- **Il s'agit d'équipes d'A.S** (Associations Sportives). Chacune des équipes engagées peut intégrer au plus 3 joueurs sous licence extérieure ou individuelle de la même académie sur une feuille de match (sous réserve que leur AS d'origine n'a pas d'équipe engagée dans le même niveau). Cf. règle 4.3 « sports-collectifs ». Joueurs « brûlés » : **Les CRSU et conférences engageant des équipes en championnat Elite équipes de Régions, devront communiquer à la direction nationale au plus tard le 1er novembre une liste de 17 joueurs**. Ces joueurs ne pourront pas participer au championnat des Universités (CFU des A.S). A l'issue du plateau élite du 30/11, la liste sera réactualisée en coordination avec la direction nationale si nécessaire (les 17 joueurs brûlés devront figurer sur la feuille de match du plateau élite du 30/11). Par ailleurs, les responsables des A.S engagées en championnat des Universités devront communiquer à la direction nationale au plus tard le 1 er novembre une liste de 17 joueurs FFR année « N-1 ». Ces joueurs ne peuvent pas participer au championnat « Ovale U ». Cette liste sera réactualisée avec la direction nationale et les CRSU à l'issue du 1er match d